

SMÅ KLOKA BARN PÅ PIRATÄVENTYR

SPELREGLER

Delar i spelet

- 1 spelplan
- 2 spelpjäser
- 1 skattkista
- 1 påse för mynt
- 1 tärning med färgprickar
- 1 kategorikort
- 50 guldpengar
- 109 frågekort
- 1 gummiband till frågekorten

Antal spelare

En eller två, samt en spelledare som läser frågorna.

Vad spelet går ut på

Det gäller för den lille kloke och modige piraten (spelaren) att ta sig från det sjunkande piratskeppet in till ön och få med sig **så många guldpengar som möjligt**.

Innan spelet börjar

- Välj spelpjäs och placera den på en av de svarta startcirkarna på det sjunkande skeppet.
- Placera skattkistan ovanpå skattkistan som finns på spelplanen och lägg i 3 guldpengar (eller välj eget antal).
- Lägg frågekorten på bordet med frågorna nedåt.
- Placera kategorikortet så att ni lätt kan se vad färgerna på de olika cirkarna betyder.

Spela så här (när ett barn spelar)

Spelaren kastar tärningen och flyttar spelpjäsen till den första cirkeln med samma färg som tärningen visar.

Spelledaren tar det översta kortet och läser frågan som överensstämmer med denna färg. (Beroende på spelarens ålder kan man välja att läsa med eller utan ledtråd, som står till höger efter frågan).

Klarar spelaren frågan får hen **1 guldpeng**.

Klarar spelaren inte frågan får hen **ingen guldpeng**.

Därefter kastas tärningen på nytt och spelaren flyttar framåt till den cirkel som har samma färg som tärningen, o.s.v.

Guldchans!

På spelplanen finns det cirklar med en gul prick i mitten. De betyder guldchans! Hamnar spelaren på en sådan och klarar frågan får hen 3 guldpengar. Klarar spelaren inte frågan får hen ingen guldpeng.



Fara!

(denna regel kan väljas bort om spelaren så önskar) I havet på den avbrutna masten, på plankan i hajens mun och vid piraten längst till vänster på spelplanen, finns det cirklar med en röd prick i mitten som betyder fara! Hamnar spelaren på en sådan och inte klarar frågan förlorar hen 3 guldpengar. Klarar spelaren frågan får hen 1 guldpeng.

Forts. ►



Den sista cirkeln vid kistan är svart. Där får spelaren själv välja frågekategori. Klarar spelaren den här sista frågan får hen dessutom de guldpenningar som ligger i skattkistan! Klarar hen inte frågan händer det ingenting utan då räknas bara de guldpenningar som hen hittills har samlat ihop.

Hur många guldpenningar fick den lille kloke piraten ihop?

Spela så här (när två barn spelar)

Spelarna väljer en spelpjäs var och ställer dessa i de svarta startcirkelarna vid de små piraterna.

Bestäm vem som börjar kasta tärningen.

Under spelets gång turas spelarna om att kasta tärningen och flytta sin spelpjäs.

Båda spelarna får stå samtidigt på samma cirkel.

Vinnare är den spelare som först klarar sin sista fråga och får skattkistan. Om ingen spelare klarar sin sista fråga vinner den som har flest guldpenningar.

Hur många guldpenningar fick den vinnande piraten ihop?



Kundservice

Frågor besvaras – goda idéer honoreras

Tel: 036-690 00 E-post: info@wonderfultimes.se

Wonderful Times Toys & Games AB,

Järnvägsgatan 18, 561 34 Huskvarna

www.toysandgames.se

Fler roliga och pedagogiska barnspel från ALF



"SKOJ för stor och liten!"
Betyg 5
Stockholms City

"Vansinnigt roligt!"

Östgöta Correspondenten

Med andra ord – Junior

Här är vår juniorversion av Med Andra Ord med bilder istället för ord. Berätta vad du ser, med andra ord!

Från 5 år, 4-8 spelare.

"Pedagogiskt, enkelt, snabbspelat och kul."

Barometern

"Ett första steg in i bokstävernas magiska värld."

Aftonbladet



Små kloka barn på Bokstavs jakt

Barnen leker med bokstäver för att lära sig stava.

Från 4 år, 2-4 spelare.



"Jätteroligt spel!"
Högsta betyg
Gefle Dagblad

"Roligt spel för pappa, mormor Agda och kusinerna."
Betyg 5
Svenska Dagbladet

Spökjägarna

Ett kusligt och spännande spel med värdefulla ledtrådar, falska spår och andra spökjägare som hela tiden försöker lura dig åt fel håll...

Från 6 år, 2-6 spelare.