

SKATTJAKTEN

Spelet innehåller

- 4 spelplaner
- 1 skattkista
- 32 spelpjäser
- 1 tärning med 1:or och 4:or
- 1 tärning med 2:or och 3:or
- 16 fötter till spelplanerna

Antal spelare

2-4 spelare

Vem vinner?

Den dykare som når skatten på havets botten har vunnit!

Innan spelet börjar

- Lägg skattkistan under nedersta spelplanen (nr 4) – på botten av spellådan eller på bordet.
- Sätt fast de självhäftande fötterna på spelplanernas undersida, se markeringarna.
- Lägg de olika spelplanerna ovanpå varandra med 4:an längst ner, följd av 3:an, 2:an och 1:an överst.
- Dela ut **spelpjäser = dykare** till alla spelare. Varje spelare har en egen färg:

2 spelare: 8 dykare per spelare

3 spelare: 6 dykare per spelare

4 spelare: 6 dykare per spelare

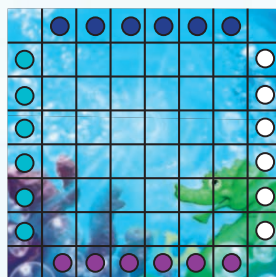
Så här spelar ni

Alla dykare på plats!

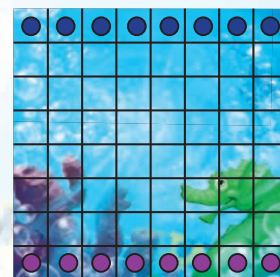
3-4 spelare: Varje spelare ställer upp sin rad med dykare längs en sida på spelplanen, se bild A.

2 spelare: Placera dykarna mitt emot varandra, se bild B.

A) 3-4 spelare



B) 2 spelare



Spelet går ut på att alla spelare ska försöka placera så många av sina dykare som möjligt i hålen för att kunna ta sig vidare till nästa vattennivå.

Den yngste spelaren börjar med att slå med **en valfri tärning** och flyttar en dykare lika många steg som tärningen visar.

- Man får bara flytta till en ledig plats och alltså inte dela plats med en annan dykare.
- Man får bara flytta sina dykare rakt (framåt, bakåt eller åt sidan), inte diagonalt, och endast i en riktning åt gången.
- Det är tillåtet att hoppa över andra dykare.
- Man måste alltid flytta på en av sina dykare vid varje drag. När man har säkrat en plats i ett hål ska man inte flytta på sig.

När alla hål har en dykare i sig lyfter man av spelplanen och alla dykare som finns i hålen har kommit vidare till nästa vattennivå. Spelet fortsätter på samma sätt på nästa nivå.

De dykare som fortfarande står kvar på spelplanen och inte är placerade i något hål är ute ur spelet.

Den som förlorat alla sina dykare är ute ur spelet.

Den dykare som når skatten på havets botten har vunnit!

Om ni är två spelare... och en spelare har placerat alla sina dykare i hål och den andre spelaren har dykare kvar, får den spelaren slå max 3 slag till med tärningen och försöka få sina dykare i hålen. Lyft sedan av spelplanen och spelet fortsätter.